

Pravidla CAHL

Čáslavská amatérská hokejová liga.

- 1. Do soutěže smí nastoupit pouze hráči**, kteří nejsou registrovaní v žádné hokejové soutěži od krajské soutěže a výše. To platí i pro hráče, kteří byli registrovaní v uplynulých pěti letech. Pokud je hráči 45 let a více, je automaticky považovaný za neregistrovaného hráče. Brankáři mohou být registrovaní v soutěžích, nejvýše však v krajské lize. Pro brankáře neplatí pěti leté pravidlo.
V případě porušení tohoto pravidla bude týmu odečteno 5 bodů, za každý zápas, ve kterém toto pravidlo tým porušil.
Do soutěže smí nastoupit pouze hráči starší než 15 let. Hráči, kterým ještě není 18 let musí mít souhlas zákonného zástupce, že může soutěž hrát.
- 2. Hrací dny a časy** jsou dány rozpisem, který každý tým obdrží před začátkem sezóny. V případě nutnosti změny hracího času oproti rozpisu musí týmy požádat o změnu hracího času a to nejpozději 14 dní před utkáním, kterého se změna týká a se změnou musí souhlasit oba týmy. V případě, že tým nenastoupí k utkání bez předchozího ohlášení, prohrává utkání kontumačně 5:0 a je povinen uhradit polovinu nákladů spojených s pronájemem ledové plochy, odměny rozhodčímu a časoměřičům. Před začátkem, každého utkání, předá vedoucí týmu nebo jeho zástupce rozhodčímu registrační kartičky a soupisku týmu, rozhodčí provede kontrolu a pokud neshledá žádný problém v soupiskách může se utkání odehrát.
- 3. Délka zápasu** je určena délkou pronájmu ledové plochy, která je 75 minut. Na začátku je 5 min čas na rozbruslení. První a druhá třetina zápasu se odehraje 20 min. čistého času. Třetí třetina se odehraje podle času zbývajících na pronájem ledu, a to hrubého času. Mezi třetinami je maximálně 2 min. přestávka a dojde ke změně stran, pokud se týmy nedohodnou na zachování. Pokud zápas skončí remízou, nehraje se žádná nástavba zápasu, ale oba týmy získají do tabulky jeden bod.
- 4. Před zápasem, během zápasu i po něm, je nutné dodržovat všechna pravidla zimního stadionu.**

Pravidla hry a tresty

1. Každý zápas, nedojde-li ke komplikaci a týmy se nedohodnou jinak, je řízený minimálně jedním rozhodčím.
2. **Všechna rozhodnutí učiněná rozhodčími** na ledě jsou založena na jejich uvážení, jak chápat a vykládat tato Pravidla a rozhodovat podle nich nestranným způsobem
3. **Všichni hráči** jednoho týmu musí být oblečeni v jednotných dresech, které se barevně odlišují od dresu soupeře. V případě, že mají týmy pouze jednu sadu dresů a nastoupí oba týmy se stejnou barvou, je nutné použít rozlišováký nebo je možné otočit dres naruby. O tom který tým nastoupí v rozlišovacích nebo otočených dresech rozhoduje los kapitánů týmu pokud se kapitáni nedohodnou jinak.

4. Pravidla hry vycházejí z platných pravidel IIHF potažmo ČSLH, které jsou ke stažení na <http://cslh.cz/text/119-pravidla-ledniho-hokeje.html> s níže uvedenými výjimkami a úpravami.

4.1. Zakázané uvolnění se nepíská podle nových pravidel jako hybridní, ale jestliže hráč týmu, který má stejný nebo vyšší počet hráčů, zahraje puk jakýmkoli způsobem (holí, rukavicí, bruslí, tělem) ze své vlastní poloviny hřiště za čáru zakázaného uvolnění soupeře (branková čára) – včetně odrazu od hrazení nebo ochranného skla – aniž by se puku dotkl jakýkoli hráč kteréhokoli týmu v útočné polovině hřiště dříve, než puk přejde čáru zakázaného uvolnění, **vznikne zakázané uvolnění. Tedy oproti hybridnímu zakázanému uvolnění si ho nemůžete dojet. Po odpískaném zakázaném uvolnění je povoleno vystřídat oběma týmům!**

4.2. Posuzování faulů

Amatérská hokejová liga není extraliga nebo jakákoliv registrovaná soutěž. Hraje se tedy spíše jako bezkontaktní. Neznamená to ale, že pokud se srazí dva hráči bude to automaticky posuzováno jako faul. Jako faul bude ale posuzováno to, pokud hráč evidentně jede do souboje za účelem narazit hráče na hrazení nebo ho srazit kdekoliv v prostoru hrací plochy, aniž by se jakkoliv snažil odehrát puk. Pokud hráč jede za pukem k mantinelu, kde je už hráč soupeře, musí dojíždějící hráč upravit svojí rychlost tak, aby zamezil „srážce“. To znamená může dojet k hráči, a přitlačit ho na mantinel nebo se snažit zabránit mu tělem ve hře, ale nikoliv narazit ve vysoké rychlosti. Samozřejmě nesmí použít jakýkoliv zákrok v rozporu s pravidly jako je držení protihráče, hákování, sekání nebo nedovolené bránění, har vysokou holí atd. Zjednodušeně: úmyslné narážení na mantinel nebo srážení protihráče z jízdy není povoleno!. V případě, že hráč narazí protihráče na mantinel, nebo ho úmyslně srazí kdekoliv na hrací ploše ve vysoké rychlosti aniž by se snažil jakkoliv zamezit střetu upravením své rychlosti bude to posouzeno jako faul a hráči bude uložen vyšší trest. Tedy 5 minut a do konce utkání a hráč nesmí hrát následující 3 zápasy. Pokud hráč zasáhne protihráče do oblasti hlavy a krku během hry (krosček, sražení protihráče, úder loktem, úder pěstí atp.) bude automaticky vyloučen na 5 min a do konce utkání a nesmí hrát následujících pět zápasů. Za naražení zezadu bude automaticky uložen trest 5 min. V případě naražení zezadu proti mantinelu nebo brance bude hráči udělen trest 5 min a osobní trest do konce utkání. Dojde-li při takovém zákroku k evidentnímu zranění, bude hráči uložen trest 5min a osobní trest do konce utkání a zákaz hry na následujících 5 zápasů. (pokud faulovaný hráč nebude schopen dokončit utkání následkem zákroku a bude muset vyhledat lékařské ošetření může být udělen trest na 5 utkání i po skončení zápasu, nejpozději však 24hodin po skončení zápasu)

V případě, že po opětovném nástupu do hry po vypršení pětizápasového trestu bude hráči udělen stejný trest, nesmí hráč do soutěže nastoupit již nikdy.

Jakékoliv provokace, vysmívání se soupeři, vyhrožování protihráči atd. Bude posouzeno jako nespportovní chování a hráč dostane 10minutový osobní trest. Pokud hráč na soupeře úmyslně plivne nebo ho polije pitím z lahve, bude mu udělen osobní trest do konce utkání.

V případě, že se hráči mezi sebou začnou strkat a nadávat si mezi sebou bude oběma hráčům udělen osobní trest 2 min.

V případě, že se mezi sebou hráči poperou tzn. že jsou oba hráči v bitce aktivní, bude oběma hráčům udělen osobní trest 2min. +osobní trest do konce utkání.

V případě, že se hráč snaží vyprovokovat protihráče k bitce a aktivně jej napadá i když se protihráč snaží ze souboje ujet a evidentně se nechce zapojit. Bude hráč, který se pokouší bitku vyprovokovat vyloučen na 2min+10 min. osobní trest. Pokud hráč během snahy o vyprovokování bitky zasáhne protihráče úderem do oblasti, hlavy a krku, sekne ne jakkoliv udeří hokejkou nebo pokud při tom shodí rukavice, bude automaticky vyloučen na 5 min. a do konce utkání.

Při vyloučení na 5 min. se po vstřelení gólu soupeře trest neruší a tým vyloučeného hráče pokračuje v oslabení.

Všetchna ostatní pravidla jsou ve stejném znění jako platná pravidla CSLH.

Tato pravidla mohou být během soutěže upravena. Případné úpravy se však vztahují až na zápasy odehrané po těchto úpravách a se s úpravami musí být seznámeny všechny týmy.